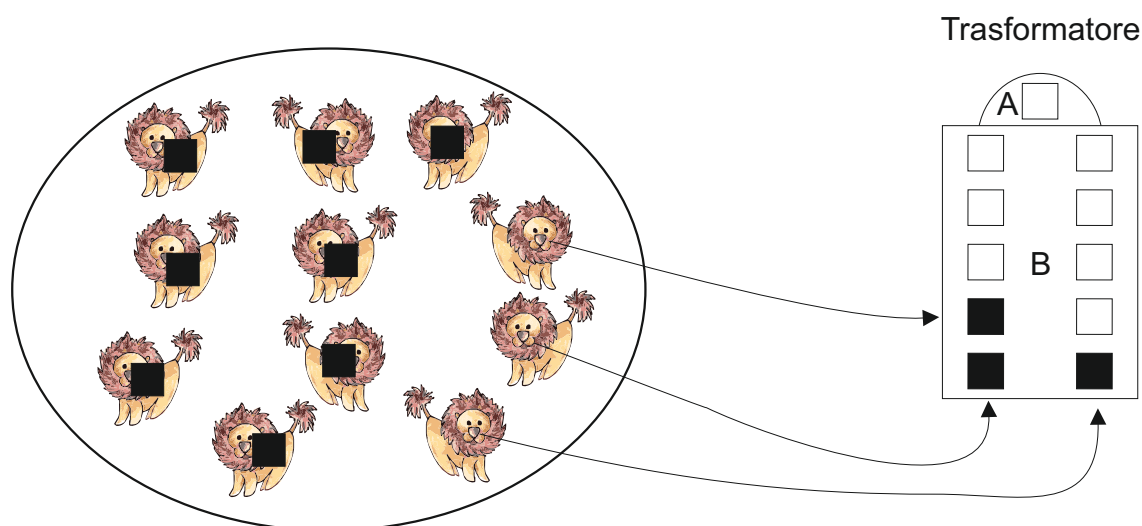


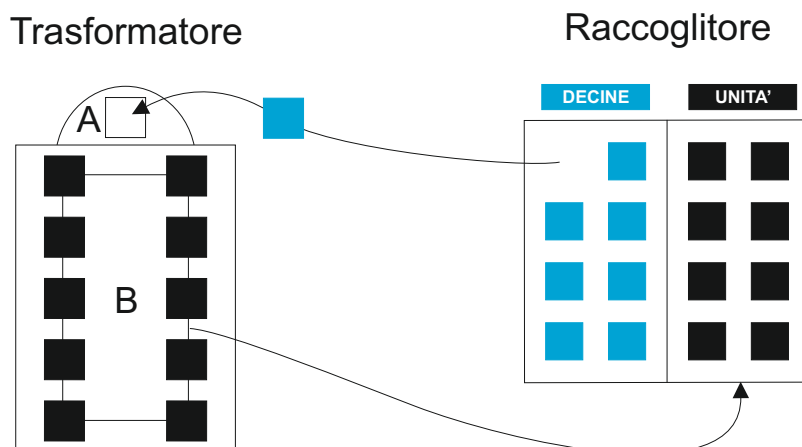
Il concetto di decina, che appartiene a un livello superiore a quello delle unità, viene presentato attraverso l'utilizzo del trasformatore, dotato di due zone distinte: la prima rettangolare (zona B) di ordine inferiore e contenente dieci quadratini; la seconda (zona A) racchiude in un semicerchio un quadratino di grado superiore; il quadratino della zona A equivale a 10 quadratini della zona B; sopra ogni quadratino della zona B potranno essere collocati i relativi blocchetti (unità nere, decine blu, centinaia rosse, ...), da cambiare con uno appartenente a una famiglia di classe superiore; sicché dieci blocchetti neri (unità) potranno essere cambiati con un blocchetto blu (decina).

Quando l'insieme è superiore a nove unità, si utilizza il trasformatore, per cambiare dieci unità nere con un blocchetto blu, che rappresenta la decina.

Sull'insieme costituito, ad esempio, da undici leoni si collocano i corrispondenti blocchetti neri, dieci dei quali saranno trasferiti sulla zona B del trasformatore.



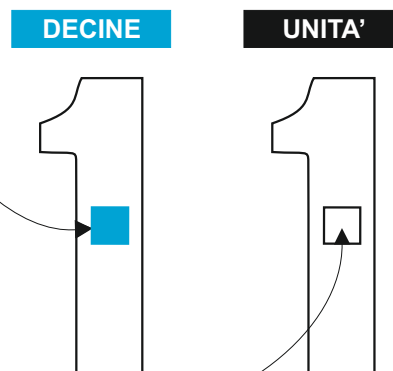
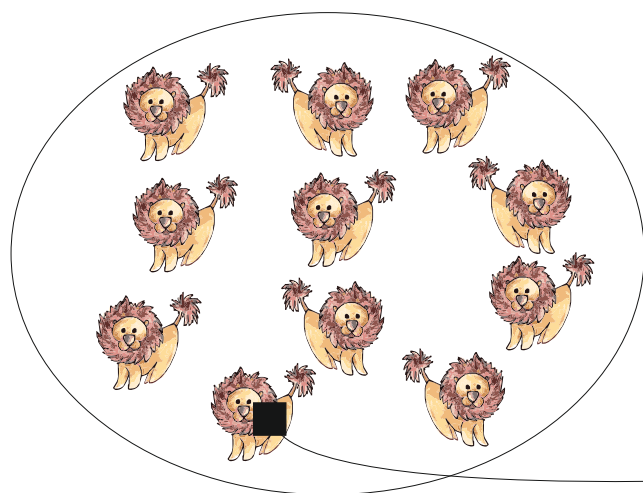
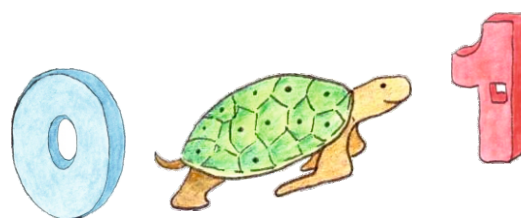
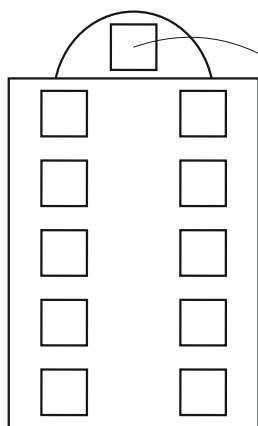
Le dieci unità nere situate sulla zona B del trasformatore vengono cambiate con un blocchetto blu (decina), il quale, dal raccoglitore, verrà trasportato sulla zona A del trasformatore.





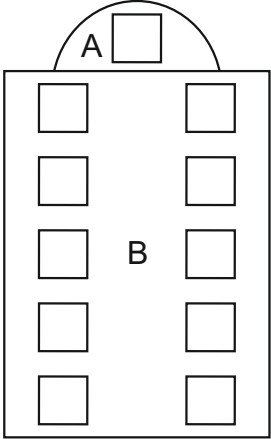
Il blocchetto blu (decina) e quello nero (unità) vengono trasferiti sull'area di aggraffaggio dei numeri 1, come da illustrazione.

Trasformatore

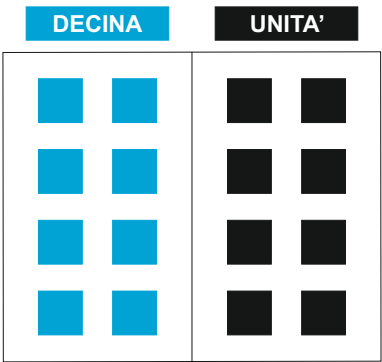


Colloca i blocchetti neri prima sull'insieme, poi trasferiscine dieci sulle zone di applicazione B del trasformatore. Cambia dieci unità nere con un blocchetto blu (decina). Infine ricerca i numeri che hanno le zone di aggancio corrispondenti ai blocchetti rimanenti, come da illustrazioni di pp. 51-52. Scrivi il risultato nei quadratini riportati sul lato destro.

Trasformatore

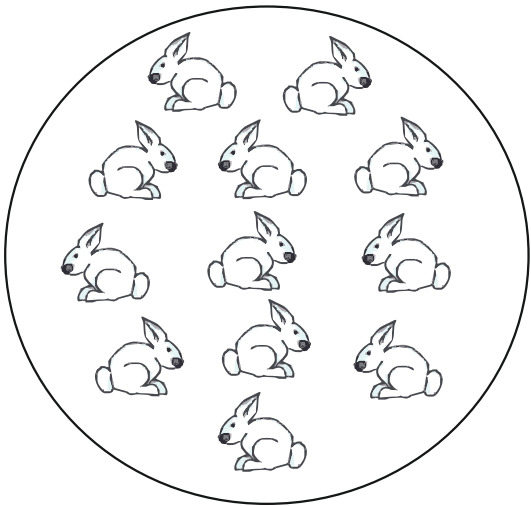


Raccoglitore



DECINE

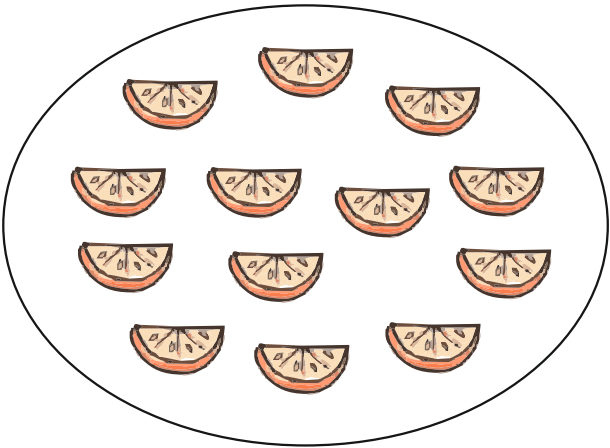
UNITA'



--	--

DECINE

UNITA'



--	--